

PROGRAMME DE FORMATION

Concepteur designer UI – BC01

Métiers & Certifications

RÉFÉRENCE	VERSION	ÉDITION	DOMAINE
WF-0051	V2026-003	2 novembre 2026	Métiers & Certifications

DURÉE	MODALITÉ	PROGRAMME	CERTIFICATION
61 h	Distanciel asynchrone (e-learning) · Présentiel	9 modules 41 leçons	RNCP42140 Niveau 6

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les outils de base de Photoshop pour créer des visuels graphiques
- Apprendre à utiliser Illustrator pour concevoir des formes et des illustrations vectorielles
- Créer des interfaces web responsives et optimisées (UX/UI)
- Produire des visuels graphiques et des éléments de design avec Canva
- Utiliser After Effects pour concevoir des animations visuelles
- Mettre en œuvre des compétences en web design et en design d'interface utilisateur

L'essentiel de la formation

Public visé

Tout public – Salariés – Entreprises – Alternants – Travailleurs indépendants – Demandeurs d'emploi – Particuliers en reconversion professionnelle.

Concepteur(trice) designer UI

Webdesigner

Designer UX/UI

Prérequis

- Comprendre et s'exprimer en français
- Disposer d'un ordinateur, d'une tablette ou d'un téléphone compatible
- Disposer d'une connexion Internet stable
- Posséder une adresse électronique personnelle
- Maîtriser les usages numériques nécessaires à l'utilisation d'une plateforme de formation
- Utiliser un navigateur Internet récent : Edge, Chrome, Firefox, Safari ou équivalent

Certification visée

Concepteur designer User Interface — RNCP42140 · Niveau 6

Certificateur : MINISTERE DU TRAVAIL DU PLEIN EMPLOI ET DE L' INSERTION · enregistrement en vigueur jusqu'au 12/07/2027.

La formation prépare à cette certification ; sa délivrance relève exclusivement du certificateur, sous réserve de réussite aux épreuves.

Modalités et déroulement

Formation 100 % à distance via la plateforme de WILL FORMATION. Le parcours inclut des vidéos pédagogiques, des études de cas pratiques, des exercices interactifs avec correction automatique, des ateliers créatifs pour appliquer les connaissances acquises, et des quiz pour valider les acquis. Un accompagnement pédagogique par messagerie est disponible pour répondre aux questions et orienter les apprenants. Temps de formation : environ 60 % de mises en situation, 30 % d'apports (vidéos, fiches) et 10 % d'évaluation.

Méthodes pédagogiques

- Apports théoriques
- Démonstrations
- Études de cas
- Mises en situation
- Exercices d'application
- Travaux individuels
- Accompagnement et retours du formateur

Moyens pédagogiques et techniques

- Plateforme LMS
- Vidéos explicatives
- Supports téléchargeables
- Fiches de synthèse
- Quiz et exercices interactifs
- Modèles de documents
- Assistance technique
- Tutorat pédagogique

Modalités d'évaluation

Quiz corrigé automatiquement à la fin de chaque leçon ; retour détaillé sur chaque mise en situation ; livrable de fin de module jugé sur ses critères ; évaluation finale composée d'un cas pratique et d'un questionnaire. Seuil de réussite interne : 70 %.

Sanction

Une attestation de fin de formation et un certificat de réalisation sont remis au participant sous réserve de la réalisation du parcours.

Lorsque la formation prépare à une certification, le participant est présenté aux épreuves prévues par le certificateur, sous réserve de remplir les conditions requises. La délivrance de la certification relève exclusivement du certificateur ou du jury compétent et ne peut être garantie par WILL FORMATION.

Modalités et délais d'accès

La demande d'inscription peut être effectuée par téléphone, par courrier électronique ou au moyen du formulaire en ligne.

Un entretien ou un questionnaire de positionnement permet de vérifier l'adéquation de la formation avec les besoins, le niveau initial et les prérequis du candidat.

L'inscription devient définitive après validation du dossier administratif, acceptation des documents contractuels et, le cas échéant, confirmation du financement.

Les accès à la plateforme sont généralement activés sous 48 à 72 heures ouvrées après validation complète du dossier.

Les formations à distance sont proposées en entrées et sorties permanentes, sous réserve des délais ou dates imposés par le financeur ou le certificateur.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Vidéos sous-titrées et transcrites, fiches et supports compatibles avec les lecteurs d'écran, navigation au clavier, activités sans contrainte de temps sauf l'évaluation finale (durée adaptable). Référent handicap joignable par la messagerie de la plateforme pour étudier toute adaptation (durée, supports, outils).

Référent handicap : **handicap@will-formation.com**

Tarif de la formation

Prix : **4810 €**

Financement : prise en charge possible par les organismes financeurs, selon les critères d'éligibilité applicables.

Qualiopi processus certifié

La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : ACTIONS DE FORMATION. Certificat QUA25070009. WILL FORMATION — Société par actions simplifiée à associé unique au capital de 30 000 € — NDA 11757059675 (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État) — SIRET 893 713 180 00014 — 01 85 09 25 99 — info@will-formation.com — www.will-formation.com

Programme détaillé

9 modules, 41 leçons — durée totale 61 h.

01 Introduction au design UI et aux outils graphiques

1. Introduction au design UI : définition et objectifs
2. Les outils graphiques du designer UI
3. Photoshop : outil de création et de retouche d'images
4. Illustrator : création d'illustrations vectorielles
5. Canva : outil de design web intuitif

02 Prise en main de Photoshop

1. Lancement et interface de Photoshop
2. Création et ouverture de documents
3. Enregistrement et formats de fichiers
4. Navigation dans le document
5. Premiers outils de base : sélection, pinceau, texte

03 Manipulation des images et des calques

1. Redimensionner et recadrer des images
2. Introduction aux calques
3. Création et gestion des calques
4. Modification des propriétés des calques
5. Organisation d'une composition graphique

04 Sélection et détourage d'images

1. Outils de sélection de base
2. Outil baguette magique et sélection rapide
3. Détourage d'objets simples
4. Amélioration des contours de sélection
5. Exercice pratique : détourer un personnage

05 Création de visuels graphiques et de typographies

1. Outils de création graphique
2. Introduction aux typographies
3. Mise en page du texte
4. Création d'un visuel graphique
5. Exercice pratique : création d'une affiche

06 Prise en main d'Illustrator

1. Lancement et interface d'Illustrator
2. Création et ouverture de documents (module 6)
3. Enregistrement et formats de fichiers (module 6)
4. Navigation dans le document (module 6)

07 Création d'illustrations vectorielles

1. Outils de tracé de base
2. Création d'une illustration simple
3. Utilisation des couleurs
4. Exercice pratique : création d'un logo vectoriel

08 Intégration de Canva dans le design UI

1. Lancement et interface de Canva
2. Utilisation des modèles préconçus
3. Création d'un visuel graphique (module 8)
4. Exportation et partage des visuels

09 Animation visuelle avec After Effects

1. Introduction à After Effects et à l'animation visuelle
2. Créer une animation de texte simple
3. Animer le mouvement d'un objet
4. Exporter une animation au format web