

PROGRAMME DE FORMATION

Programmation – HTML / CSS

Développement & Programmation

RÉFÉRENCE	VERSION	ÉDITION	DOMAINE
WF-0104	V2026-005	2 novembre 2026	Développement & Programmation

DURÉE	MODALITÉ	PROGRAMME	SANCTION
50 h	Distanciel asynchrone (e-learning) · Présentiel	14 modules 40 leçons	Attestation et certificat de réalisation

Objectifs pédagogiques

Expliquer le fonctionnement du web (client, serveur, URL, HTTP) et organiser un projet de site dans un environnement de travail adapté.

Structurer des pages en HTML sémantique valide : textes, liens, images, tableaux de données, médias et formulaires.

Mettre en forme avec CSS en maîtrisant sélecteurs, cascade, spécificité, unités, typographie et variables CSS.

Mettre en page avec le modèle de boîte, Flexbox et CSS Grid, et rendre un site responsive par l'approche mobile d'abord et les media queries.

Appliquer les principes d'accessibilité (RGAA, WCAG) et contrôler une page : clavier, lecteur d'écran, contrastes, formulaires.

Optimiser le référencement de base et la performance d'un site, puis le publier en ligne et vérifier sa mise en ligne.

L'essentiel de la formation

Public visé

Personnes qui veulent créer elles-mêmes des pages et des sites web en écrivant le code : futurs intégrateurs et développeurs web en reconversion, webmasters, chargés de communication, assistants marketing, indépendants et créateurs d'entreprise qui veulent comprendre et retoucher le code de leur site.

Prérequis

Savoir utiliser un ordinateur : créer, nommer et ranger des fichiers et des dossiers, utiliser un navigateur Internet ; aucune connaissance du code n'est exigée. Un positionnement en début de parcours vérifie ces gestes et déclenche une remise à niveau ciblée si besoin.

Un ordinateur (Windows, macOS ou Linux) sur lequel on peut installer un éditeur de code gratuit ; à défaut, tous les exercices se font dans le bac à sable de code en ligne de la plateforme.

Disposer d'un ordinateur, d'une tablette ou d'un téléphone compatible

Disposer d'une connexion Internet stable

Posséder une adresse électronique personnelle

Maîtriser les usages numériques nécessaires à l'utilisation d'une plateforme de formation

Utiliser un navigateur Internet récent : Edge, Chrome, Firefox, Safari ou équivalent

Modalités et déroulement

Formation à distance, accessible en ligne. Un positionnement court ouvre le parcours et déclenche, thème par thème, une remise à niveau ciblée si nécessaire. Un fil conducteur unique — le site d'un torréfacteur fictif — relie les modules ; chacun se termine par une mise en situation qui livre une page, une feuille de style ou un site. Temps de formation réparti à 60 % de pratique réelle (écriture de code : exercices guidés dans un bac à sable en ligne reconstitué, exercices de code et projets déposés et vérifiés par des tests automatiques), 30 % de démonstrations et d'apports (vidéos, fiches mémo) et 10 % d'évaluation. Accompagnement par un formateur par messagerie, relecture de code sur demande.

Méthodes pédagogiques

- Apports théoriques
- Démonstrations
- Études de cas
- Mises en situation
- Exercices d'application
- Travaux individuels
- Accompagnement et retours du formateur

Moyens pédagogiques et techniques

- Plateforme LMS
- Vidéos explicatives
- Supports téléchargeables
- Fiches de synthèse
- Quiz et exercices interactifs
- Modèles de documents
- Assistance technique
- Tutorat pédagogique

Modalités d'évaluation

Positionnement initial (non éliminatoire) ; vérification automatique de chaque exercice guidé et de chaque exercice de code (tests nommés, attendus et cas limites) ; quiz en fin de module ; évaluation finale composée d'un cas pratique (intégration responsive et accessible d'une maquette, vérifiée par tests et grille) et d'un questionnaire. Seuil de réussite interne : 70 % des critères du cas pratique.

Sanction

Une attestation de fin de formation et un certificat de réalisation sont remis au participant sous réserve de la réalisation du parcours.

Lorsque la formation prépare à une certification, le participant est présenté aux épreuves prévues par le certificateur, sous réserve de remplir les conditions requises. La délivrance de la certification relève exclusivement du certificateur ou du jury compétent et ne peut être garantie par WILL FORMATION.

Modalités et délais d'accès

La demande d'inscription peut être effectuée par téléphone, par courrier électronique ou au moyen du formulaire en ligne.

Un entretien ou un questionnaire de positionnement permet de vérifier l'adéquation de la formation avec les besoins, le niveau initial et les prérequis du candidat.

L'inscription devient définitive après validation du dossier administratif, acceptation des documents contractuels et, le cas échéant, confirmation du financement.

Les accès à la plateforme sont généralement activés sous 48 à 72 heures ouvrées après validation complète du dossier.

Les formations à distance sont proposées en entrées et sorties permanentes, sous réserve des délais ou dates imposés par le financeur ou le certificateur.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Contenus sous-titrés et transcrits, bac à sable utilisable au clavier (raccourcis indiqués, pas de piège au clavier), taille de police et thème de l'éditeur réglables ; un module entier enseigne l'accessibilité des pages produites. Référent handicap joignable à handicap@will-formation.com pour étudier toute adaptation (durée, supports, outils).

Tarif de la formation

Prix : **3 280 €**

Financement : prise en charge possible par les organismes financeurs, selon les critères d'éligibilité applicables.

Qualiopi processus certifié

La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : ACTIONS DE FORMATION. Certificat QUA25070009. WILL FORMATION — Société par actions simplifiée à associé unique au capital de 30 000 € — NDA 11757059675 (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État) — SIRET 893 713 180 00014 — 01 85 09 25 99 — info@will-formation.com — www.will-formation.com

Programme détaillé

14 modules, 40 leçons — durée totale 50 h.

01 Positionnement et remise à niveau ciblée

1. Positionnement : fichiers, éditeur et navigateur

02 Comprendre le web et préparer son poste

1. Comprendre le fonctionnement du web
2. Installer son environnement de travail
3. Inspecter une page avec les outils de développement

03 Écrire ses premières pages HTML

1. Structurer un document HTML
2. Baliser des textes : titres, paragraphes, listes
3. Créer des liens et insérer des images

04 Structurer une page avec le HTML sémantique

1. Organiser une page avec les éléments structurants
2. Présenter des données dans un tableau
3. Intégrer des médias : figure, audio, vidéo, iframe

05 Mettre en forme avec CSS : les fondamentaux

1. Écrire et relier une feuille de style
2. Cibler juste : sélecteurs, classes et identifiants
3. Comprendre la cascade, la spécificité et l'héritage

06 Couleurs, typographie et variables CSS

1. Choisir des unités et des couleurs
2. Composer la typographie et intégrer des polices web
3. Centraliser une charte avec les variables CSS

07 Le modèle de boîte et la mise en page classique

1. Maîtriser le modèle de boîte
2. Gérer l'affichage et le positionnement
3. Habiller les boîtes : fonds, bordures, ombres, dégradés

08 Mettre en page avec Flexbox

1. Aligner des éléments sur un axe avec Flexbox
2. Répartir l'espace : flex-grow, flex-shrink, flex-basis
3. Construire une barre de navigation et des cartes avec Flexbox

09 Mettre en page avec CSS Grid

1. Définir une grille : colonnes, lignes et fr
2. Placer les éléments et nommer les zones
3. Créer des grilles adaptatives sans media query

10 Concevoir un site responsive

1. Adopter l'approche mobile d'abord
2. Écrire des media queries efficaces
3. Rendre images et typographie fluides

11 Créer des formulaires accessibles

1. Construire un formulaire HTML
2. Valider les saisies côté navigateur
3. Mettre en forme et rendre accessible un formulaire

12 Accessibilité numérique : RGAA et WCAG

1. Comprendre les principes d'accessibilité et les référentiels
2. Rendre une page navigable au clavier et lisible par un lecteur d'écran
3. Contrôler contrastes, couleurs et animations

13 Animer et soigner l'interface

1. Utiliser pseudo-classes et pseudo-éléments
2. Créer des transitions et des transformations
3. Créer des animations CSS

14 Référencement, performance et mise en ligne

1. Optimiser le référencement naturel d'une page
2. Alléger et organiser son code
3. Publier son site en ligne