

PROGRAMME DE FORMATION

Programmation – JavaScript

Développement & Programmation

RÉFÉRENCE	VERSION	ÉDITION	DOMAINE
WF-0106	V2026-006	2 novembre 2026	Développement & Programmation

DURÉE	MODALITÉ	PROGRAMME	SANCTION
47 h	Distanciel asynchrone (e-learning) · Présentiel	13 modules 37 leçons	Attestation et certificat de réalisation

Objectifs pédagogiques

Écrire des programmes JavaScript modernes : variables, types, opérateurs, conditions, boucles et fonctions, en les décomposant en algorithmes simples.

Manipuler les données d'une application : tableaux et leurs méthodes (map, filter, reduce), objets, JSON, classes, chaînes, nombres, dates et expressions régulières.

Manipuler le DOM pour afficher et modifier une page à partir de données, sans exposer la page à l'injection de code.

Gérer les événements et contrôler des formulaires de façon accessible, y compris par la délégation d'événements.

Programmer de façon asynchrone (promesses, async et await) et échanger avec une API par fetch, erreurs comprises.

Organiser une application en modules, conserver des données dans le navigateur, déboguer, tester et livrer une application front complète.

L'essentiel de la formation

Public visé

Personnes qui savent écrire des pages en HTML et CSS et veulent les rendre interactives en programmant : futurs développeurs et intégrateurs web en reconversion, webmasters, intégrateurs qui veulent passer au développement front-end, chargés de projet numérique qui veulent comprendre et modifier du code JavaScript.

Prérequis

Savoir écrire une page en HTML et la mettre en forme en CSS : structure d'un document, éléments courants, attributs id et class, sélecteurs CSS simples, formulaire simple (niveau Programmation – HTML / CSS) ; aucune connaissance de la programmation n'est exigée.

Un positionnement en début de parcours le vérifie ; une remise à niveau ciblée est déclenchée si besoin, et les leçons de Programmation – HTML / CSS restent accessibles en ressources complémentaires.

Un ordinateur avec un navigateur récent et, si possible, un éditeur de code gratuit ; à défaut, tous les exercices se font dans le bac à sable de code en ligne de la plateforme.

Disposer d'un ordinateur, d'une tablette ou d'un téléphone compatible

Disposer d'une connexion Internet stable

Posséder une adresse électronique personnelle

Maîtriser les usages numériques nécessaires à l'utilisation d'une plateforme de formation

Utiliser un navigateur Internet récent : Edge, Chrome, Firefox, Safari ou équivalent

Modalités et déroulement

Formation à distance, accessible en ligne. Un positionnement court ouvre le parcours et déclenche, thème par thème, une remise à niveau ciblée si nécessaire ; les leçons de Programmation – HTML / CSS restent disponibles en ressources complémentaires. Un fil conducteur unique — l'application d'une ludothèque fictive — relie les modules ; chacun se termine par une mise en situation qui livre un script, un composant ou une application. Temps de formation réparti à 60 % de pratique réelle (écriture de code : exercices guidés dans un bac à sable en ligne reconstitué, exercices de code et projets déposés et vérifiés par des tests automatiques), 30 % de démonstrations et d'apports (vidéos, fiches mémo) et 10 % d'évaluation. Accompagnement par un formateur par messagerie, relecture de code sur demande.

Méthodes pédagogiques

- Apports théoriques
- Démonstrations
- Études de cas
- Mises en situation
- Exercices d'application
- Travaux individuels
- Accompagnement et retours du formateur

Moyens pédagogiques et techniques

- Plateforme LMS
- Vidéos explicatives
- Supports téléchargeables
- Fiches de synthèse
- Quiz et exercices interactifs
- Modèles de documents
- Assistance technique
- Tutorat pédagogique

Modalités d'évaluation

Positionnement initial (non éliminatoire) ; vérification automatique de chaque exercice guidé et de chaque exercice de code (tests nommés, attendus et cas limites) ; quiz en fin de module ; évaluation finale composée d'un cas pratique (application front branchée sur une API simulée, vérifiée par tests unitaires, tests d'interface et grille) et d'un questionnaire. Seuil de réussite interne : 70 % des critères du cas pratique.

Sanction

Une attestation de fin de formation et un certificat de réalisation sont remis au participant sous réserve de la réalisation du parcours.

Lorsque la formation prépare à une certification, le participant est présenté aux épreuves prévues par le certificateur, sous réserve de remplir les conditions requises. La délivrance de la certification relève exclusivement du certificateur ou du jury compétent et ne peut être garantie par WILL FORMATION.

Modalités et délais d'accès

La demande d'inscription peut être effectuée par téléphone, par courrier électronique ou au moyen du formulaire en ligne.

Un entretien ou un questionnaire de positionnement permet de vérifier l'adéquation de la formation avec les besoins, le niveau initial et les prérequis du candidat.

L'inscription devient définitive après validation du dossier administratif, acceptation des documents contractuels et, le cas échéant, confirmation du financement.

Les accès à la plateforme sont généralement activés sous 48 à 72 heures ouvrées après validation complète du dossier.

Les formations à distance sont proposées en entrées et sorties permanentes, sous réserve des délais ou dates imposés par le financeur ou le certificateur.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Contenus sous-titrés et transcrits, bac à sable utilisable au clavier (raccourcis indiqués, pas de piège au clavier), taille de police et thème de l'éditeur réglables, sorties de la console lisibles par un lecteur d'écran ; les exercices enseignent l'accessibilité des interfaces produites (focus, annonces, boutons natifs). Référent handicap joignable à handicap@will-formation.com pour étudier toute adaptation (durée, supports, outils).

Tarif de la formation

Prix : **3 090 €**

Financement : prise en charge possible par les organismes financeurs, selon les critères d'éligibilité applicables.

Qualiopi processus certifié

La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : ACTIONS DE FORMATION. Certificat QUA25070009. WILL FORMATION — Société par actions simplifiée à associé unique au capital de 30 000 € — NDA 11757059675 (cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État) — SIRET 893 713 180 00014 — 01 85 09 25 99 — info@will-formation.com — www.will-formation.com

Programme détaillé

13 modules, 37 leçons — durée totale 47 h.

01 Positionnement et remise à niveau ciblée

1. Positionnement : bases HTML et CSS utiles à JavaScript

02 Premiers pas en JavaScript

1. Découvrir JavaScript et son environnement
2. Déclarer des variables et manipuler les types
3. Calculer et comparer avec les opérateurs

03 Conditions et boucles

1. Prendre des décisions avec les conditions
2. Répéter des actions avec les boucles
3. Construire un algorithme pas à pas

04 Fonctions

1. Écrire et appeler des fonctions
2. Maîtriser la portée et les fermetures
3. Passer des fonctions en paramètre

05 Tableaux

1. Créer et parcourir des tableaux
2. Transformer des tableaux : map, filter, reduce
3. Trier, déstructurer et copier des tableaux

06 Objets, JSON et classes

1. Modéliser avec des objets
2. Échanger des données en JSON
3. Écrire des classes

07 Chaînes, nombres, dates et expressions régulières

1. Manipuler les chaînes de caractères
2. Calculer avec les nombres et les dates
3. Valider des saisies avec les expressions régulières

08 Manipuler le DOM

1. Sélectionner des éléments du DOM
2. Modifier le contenu, les attributs et les styles
3. Créer et supprimer des éléments

09 Événements et formulaires

1. Réagir aux événements
2. Maîtriser la propagation et la délégation
3. Contrôler un formulaire en JavaScript

10 Programmation asynchrone

1. Comprendre l'asynchrone et les minuteries
2. Utiliser les promesses
3. Écrire du code asynchrone avec async et await

11 Appeler une API avec fetch

1. Récupérer des données avec fetch
2. Envoyer des données et gérer les erreurs réseau
3. Afficher des données distantes dans la page

12 Modules, stockage et API du navigateur

1. Organiser son code en modules ES
2. Conserver des données dans le navigateur
3. Utiliser les API du navigateur : URL, historique, canvas

13 Qualité, débogage et projet final

1. Déboguer et gérer les erreurs
2. Écrire des tests et un code lisible
3. Sécuriser et rendre accessible une interface JavaScript